

ENVIANDO INFORMAÇÕES ENTRE JFrame's

14. Continuando o arquivo anterior, vamos fazer com que o formulário p2 receba os dados que estão no formulário p1, no objeto JTextField de nome txNome, passando essa informação para o objeto JTextField de no TextField1 que está em p2.

Basicamente a técnica é criar um método no frame que recebe as informações e passar esses dados no frame que envia. A imagem abaixo ilustra melhor:

```
p1.java
24 public void run() {
25     try {
26         p1 frame = new p1();
27         frame.setVisible(true);
28     } catch (Exception e) {
29         e.printStackTrace();
30     }
31 }
32 });
33
34
35 /**
36  * Create the frame.
37  */
38 public p1() {
39     setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
40     setBounds(100, 100, 161, 157);
41     contentPane = new JPanel();
42     contentPane.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));
43     setContentPane(contentPane);
44     contentPane.setLayout(null);
45
46     txNome = new JTextField();
47     txNome.setBounds(25, 23, 86, 20);
48     contentPane.add(txNome);
49     txNome.setColumns(10);
50
51     JButton btnNewButton = new JButton("Enviar");
52     btnNewButton.addActionListener(new ActionListener() {
53         public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
54             p2 x = new p2();
55             x.campoRecebe(txNome.getText());
56             x.setVisible(true);
57         }
58     });
59     btnNewButton.setBounds(22, 66, 89, 23);
60     contentPane.add(btnNewButton);
61
62
p2.java
16 /**
17  * Launch the application.
18  */
19 public static void main(String[] args) {
20     EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
21         public void run() {
22             try {
23                 p2 frame = new p2();
24                 frame.setVisible(true);
25             } catch (Exception e) {
26                 e.printStackTrace();
27             }
28         }
29     });
30 }
31
32 // Esse método vai inserir o valor que é recebido
33 public void campoRecebe(String Txt){
34     // e inserir em um campo de texto jTextField.
35     textField.setText(Txt);
36 }
37 /**
38  * Create the frame.
39  */
40 public p2() {
41     setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
42     setBounds(100, 100, 211, 180);
43     contentPane = new JPanel();
44     contentPane.setToolTipText("Segunda Tela");
45     contentPane.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));
46     setContentPane(contentPane);
47     contentPane.setLayout(null);
48
49     textField = new JTextField();
50     textField.setBounds(31, 29, 86, 20);
51     contentPane.add(textField);
52     textField.setColumns(10);
53
54 }
```

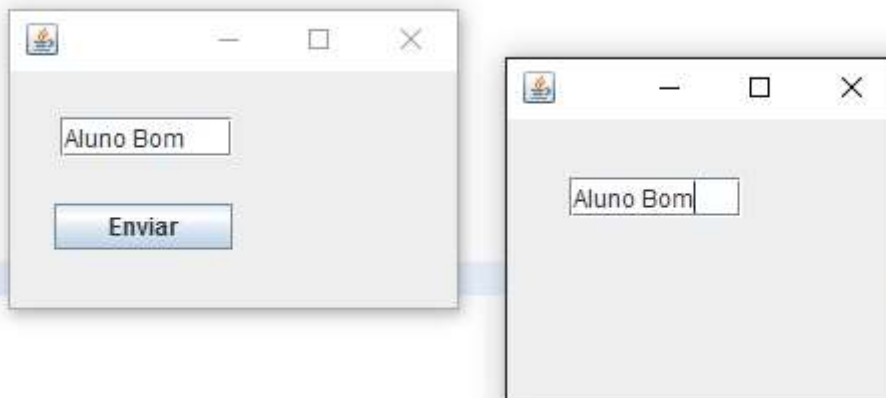
15. Primeiro vamos criar no formulário que recebe o método para atribuir os valores das variáveis que estamos enviando.

```
31
32 // Esse método vai inserir o valor que é recebido pelo parâmetro.
33 public void campoRecebe(String Txt){
34     // e inserir em um campo de texto jTextField.
35     textField.setText(Txt);
36 }
```

16. No formulário que estamos enviando, vamos executar este método que recebe os dados do objeto que queremos fornecer.

```
50
51 JButton btnNewButton = new JButton("Enviar");
52 btnNewButton.addActionListener(new ActionListener() {
53     public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
54         p2 x = new p2();
55         x.campoRecebe(txNome.getText());
56         x.setVisible(true);
57     }
58 });
```

17. A tela do envio fica :



Caso o formulário que enviamos tenha n objetos, temos dois caminhos a seguir. Ou no método **campoRecebe** criamos todos os parâmetro de cada objeto que estamos recebendo, ou criamos vários métodos para cada objeto que está sendo enviado.