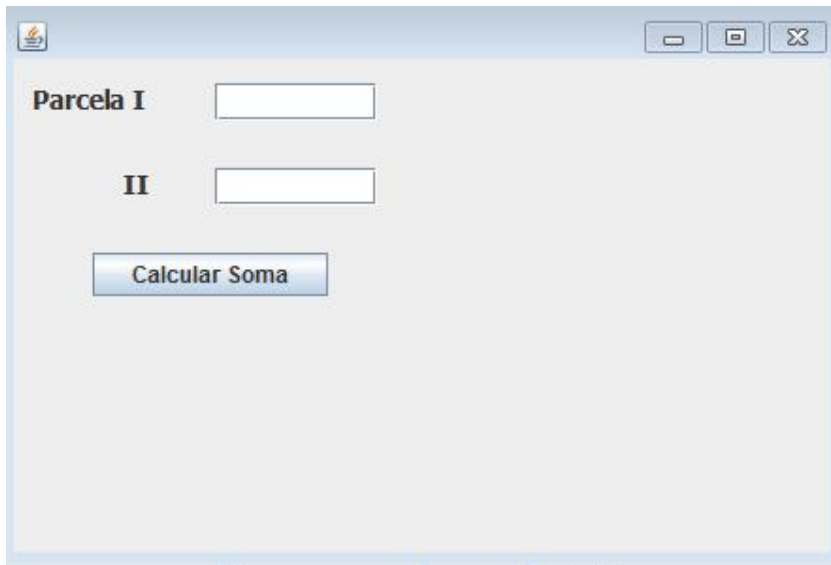


Turma 2112	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II Criando uma Classe	Data 29-05-17
------------	---	------------------

Para criar um projeto novo utilize a URL http://mz.pro.br/LPII/LPII_160215.pdf.

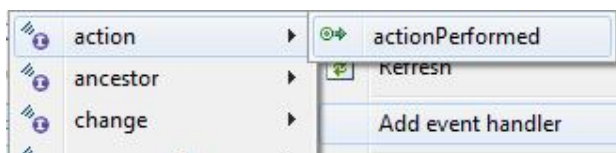
Vamos construir um programa que apresente a tela abaixo:



Incluir os seguintes componentes : JTextField duas vezes , JLabel duas vezes e JButton uma vez.

Altere as propriedades Variable (Nome da variável) e Text (conteúdo do objeto)

No evento click do button (clique em botão direito do mouse sobre o JButton opção



```
float p1 = Float.parseFloat(txParc1.getText());
float p2 = Float.parseFloat(txParc2.getText());
float p3 = p1+p2;
JOptionPane.showMessageDialog(null, p3);
```

A listagem completa segue abaixo:

```
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.EventQueue;

import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.border.EmptyBorder;
import javax.swing.JOptionPane;
```

```

import javax.swing.JTextField;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JButton;

import java.awt.Font;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.FocusAdapter;
import java.awt.event.FocusEvent;

public class telMain extends JFrame {

    private JPanel contentPane;
    private JTextField txParc1;
    private JTextField txParc2;
    private JTextField txResul tado;

    /**
     * Launch the application.
     */
    public static void main(String[] args) {
        EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                try {
                    telMain frame = new telMain();
                    frame.setVisible(true);
                } catch (Exception e) {
                    e.printStackTrace();
                }
            }
        });
    }

    /**
     * Create the frame.
     */
    public telMain() {
        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        setBounds(100, 100, 450, 300);
        contentPane = new JPanel();
        contentPane.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));
        setContentPane(contentPane);
        contentPane.setLayout(null);

        txParc1 = new JTextField();
        txParc1.addFocusListener(new FocusAdapter() {
            @Override
            public void focusGained(FocusEvent e) {
                txResul tado.setVisible(false);
            }
        });
        txParc1.addActionListener(new ActionListener() {
            public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {

```

```

    }
});
txParc1.setBounds(107, 13, 86, 20);
contentPane.add(txParc1);
txParc1.setColumns(10);

txParc2 = new JTextField();
txParc2.addFocusListener(new FocusAdapter() {
    @Override
    public void focusGained(FocusEvent arg0) {
        txResulado.setVisible(false);
    }
});
txParc2.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {

    }
});
txParc2.setBounds(107, 58, 86, 20);
contentPane.add(txParc2);
txParc2.setColumns(10);

JLabel lblNewLabel = new JLabel("Parcela 1");
lblNewLabel.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD, 14));
lblNewLabel.setBounds(10, 14, 87, 14);
contentPane.add(lblNewLabel);

JLabel lblNewLabel_1 = new JLabel("||");
lblNewLabel_1.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD, 14));
lblNewLabel_1.setBounds(10, 59, 70, 14);
contentPane.add(lblNewLabel_1);

JButton btSomar = new JButton("Calcular Soma");
btSomar.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        // DIGITAR O EVENTO NESTE LOCAL
        float p1 = Float.parseFloat(txParc1.getText());
        float p2 = Float.parseFloat(txParc2.getText());
        float p3 = p1+p2;
        txResulado.setVisible(true);
        txResulado.setText(String.valueOf(p3));
    }
});
btSomar.setBounds(10, 106, 125, 23);
contentPane.add(btSomar);

JLabel lblNewLabel_2 = new JLabel("+");
lblNewLabel_2.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 17));
lblNewLabel_2.setBounds(199, 38, 46, 14);
contentPane.add(lblNewLabel_2);

```

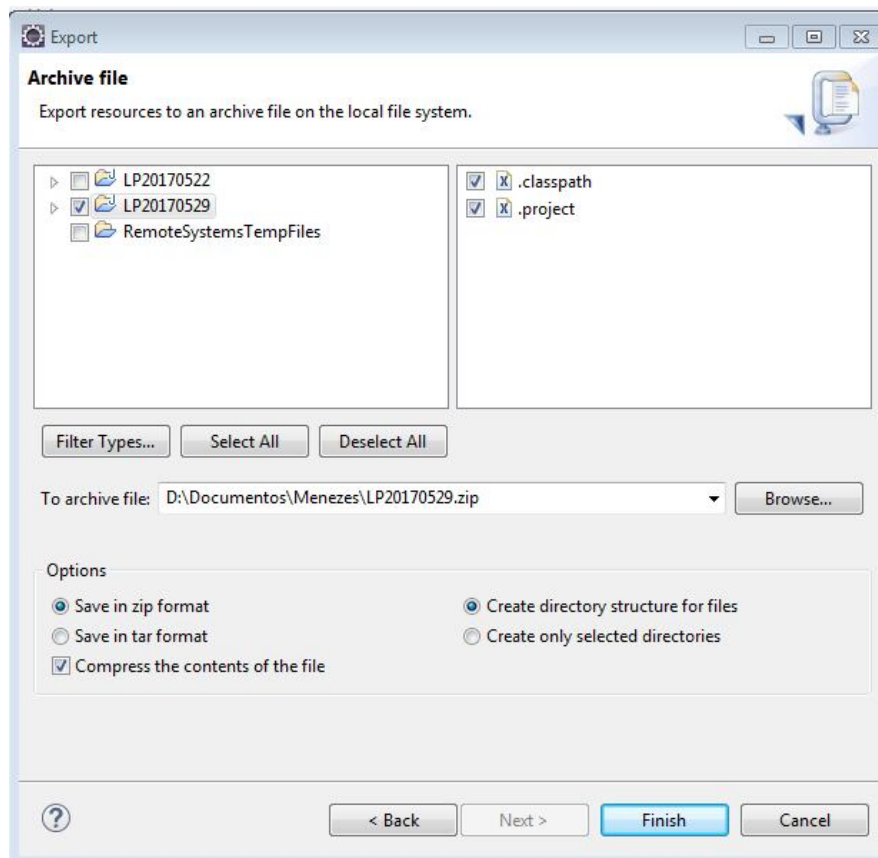
```

        txResultado = new JTextField();
        txResultado.setBounds(159, 107, 86, 20);
        txResultado.setVisible(false);
        contentPane.add(txResultado);
        txResultado.setColumns(10);
    }
}

```

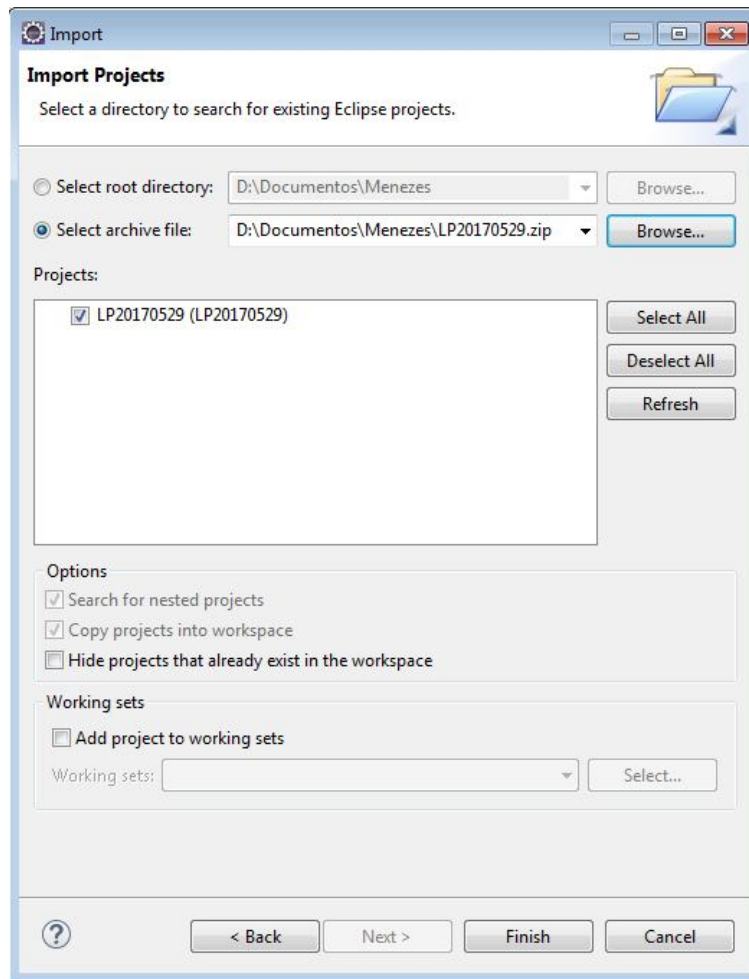
Criando o arquivo JAR ou ZIP para transporte.

Para exportar o seu projeto, use o botão direito do mouse sobre ele e dê um clique em Exportar >> General >> Archive File digitando o nome do arquivo destino.



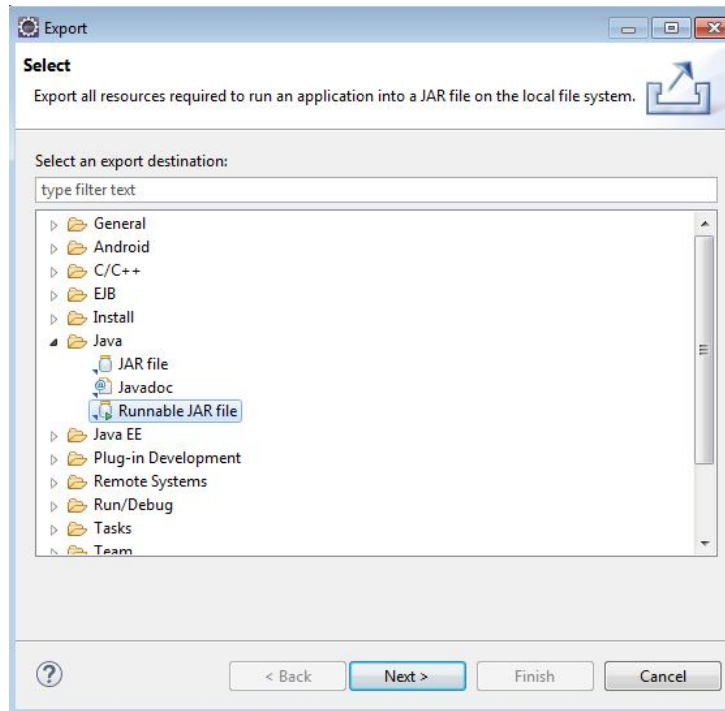
Importando o projeto de um arquivo ZIP ou JAR

Utilize a opção no menu File >> Import >> General >> Existing Projects into Workspace e clicando em Browse selecione o arquivo zip ou jar desejado.

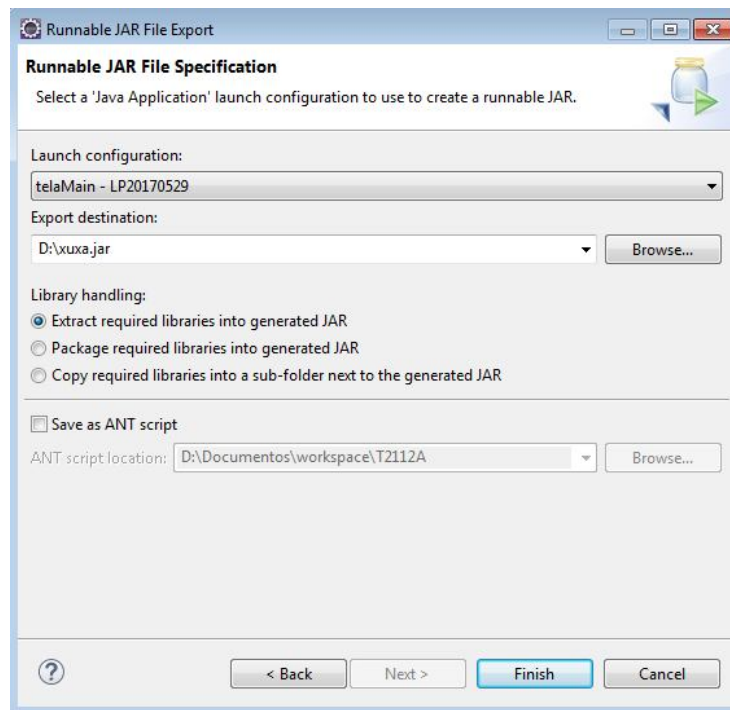


Criando o arquivo executável para usar no cliente.

Quando criamos o sistema para utilizar em um cliente, não há a necessidade de instalação da plataforma Eclipse, nem que tenhamos todo os arquivos fontes. No cliente precisamos apenas do JDK e o seu executável. Para isso, devemos utilizar a seguinte opção, com botão direito do mouse sobre o projeto >> Exportar:



Clicar em Next e :



Selecione o Launch configuration e o Export destination, e pronto, seu executável pode ser transportado para o cliente com um simples copy.