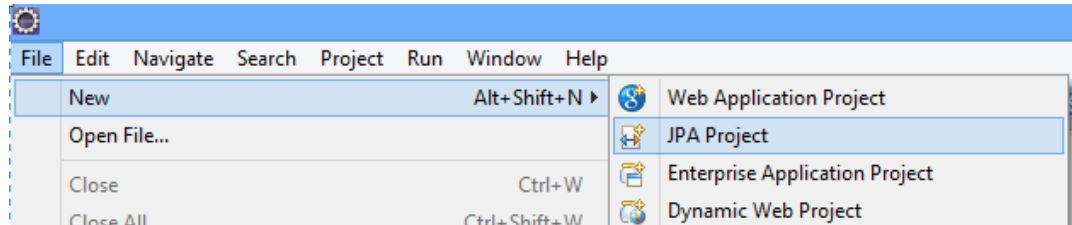


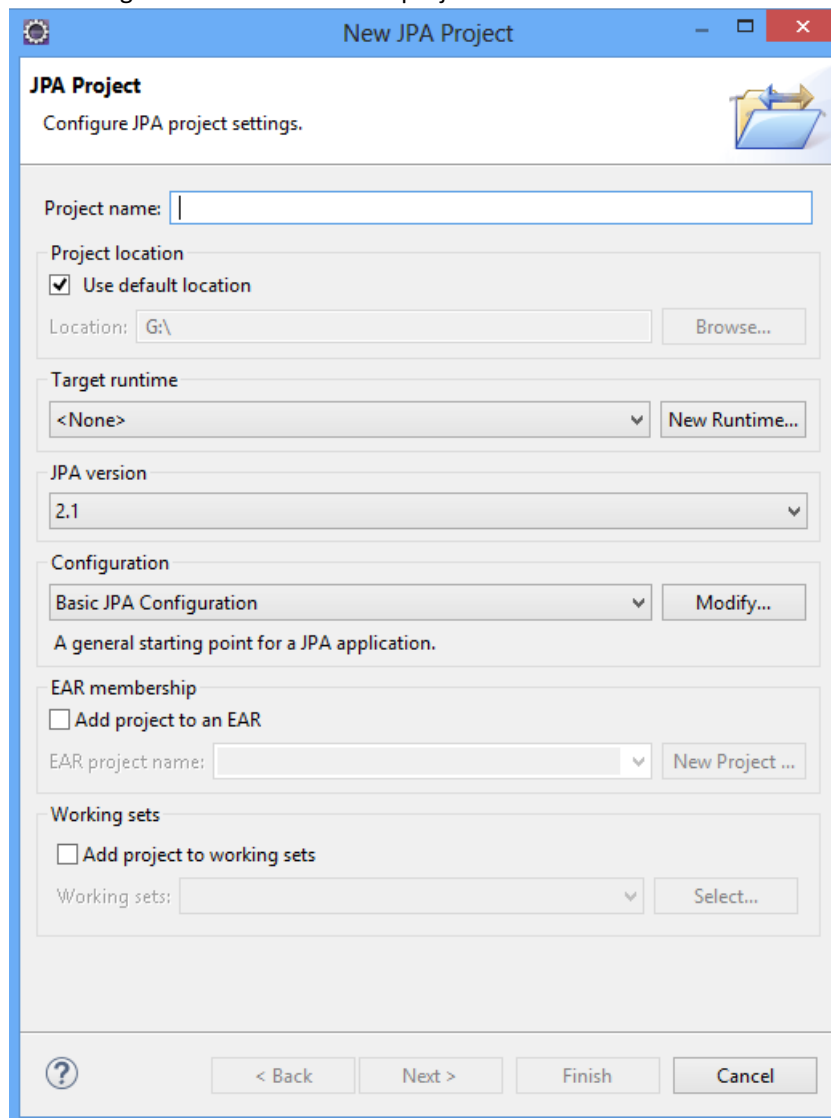
Nesta etapa do curso iremos implementar os conceitos de programação orientada à objeto, criarmos interfaces para desktops.

1. Criando um projeto em aplicações java.

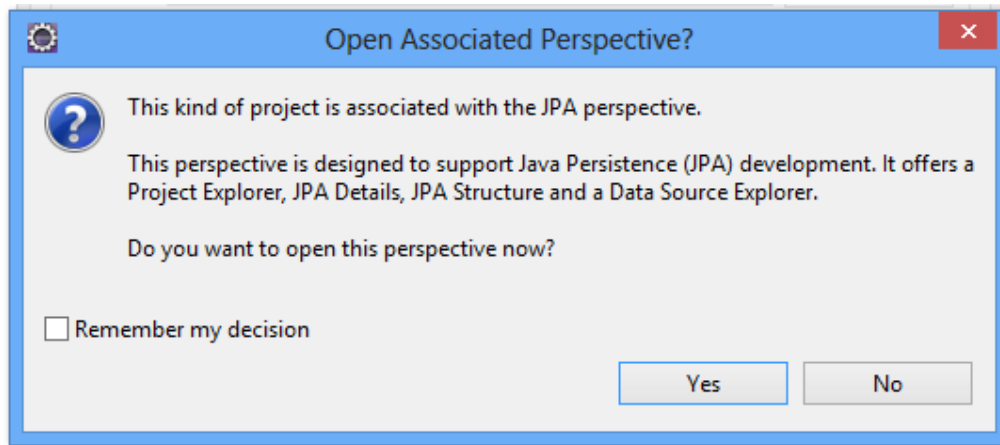
Ao iniciar o Eclipse ative a opção File >> New >> JPA Project



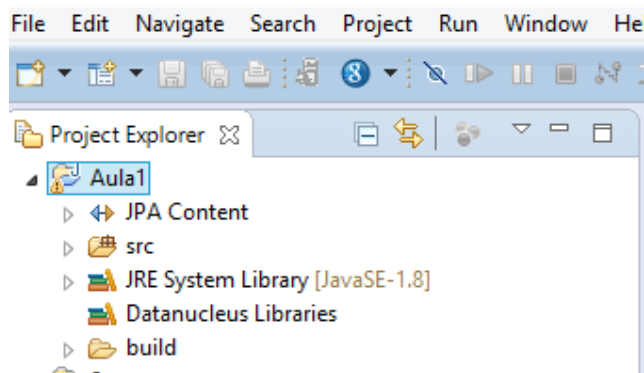
Na tela seguinte defina o nome do projeto com AULA1.



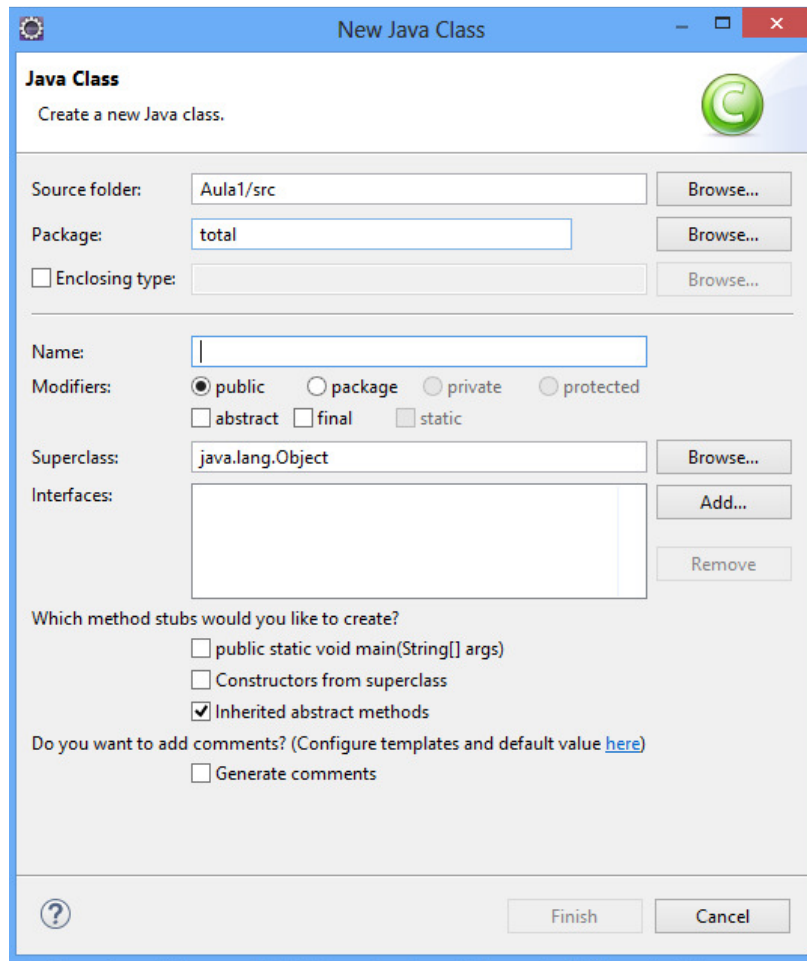
Após clique em << Finish >>. Na tela que solicita um acompanhamento para a equipe de desenvolvimento, diga <<No>>



Sua estrutura de arquivos deve estar semelhante a tela seguinte.



Para criar uma nova classe use pop-up em cima do projeto



Marque a caixa “public static void main(Strgin[] args). Defina o pacote como total e o nome como Principal.

```
package total;
```

```
import java.awt.color.*;  
import java.awt.Color;  
import java.awt.Container;  
import java.awt.FlowLayout;
```

```
import javax.swing.*;
```

```
public class Principal extends JFrame {  
    JLabel lb_placa;  
    JTextField tf_placa;  
    JButton bt_salvar;  
    public Principal() {  
        super("Minha Primeira Frame");  
        Container c = getContentPane();
```

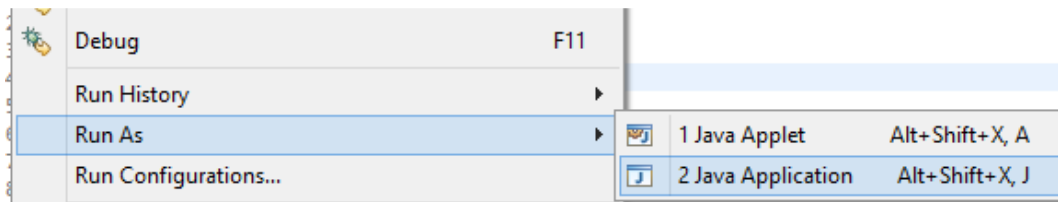
```
c.setBackground(Color.blue);
c.setLayout(new FlowLayout());
add(new JLabel("Forneça os dados"));
add(new TextField("Digite a placa do carro: "));
add(new Button("Enviar"));
add(new Button("Sair"));
add(new CheckBox("JAVA"));
add(new CheckBox("Delphi 7"));
add(new CheckBox("Visual Basic"));
add(new CheckBox("C+"));
add(new CheckBox("Php"));
setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
setTitle ("Carro");
setSize(550,450);
setVisible(true);

}

public static void main(String[] args) {
    // TODO Auto-generated method stub
    new Principal();
}

}
```

Para criar o executável use Run As >> Java Application Alt+Shift-X,J



Se tudo estiver correto a tela abaixo será apresentada.

