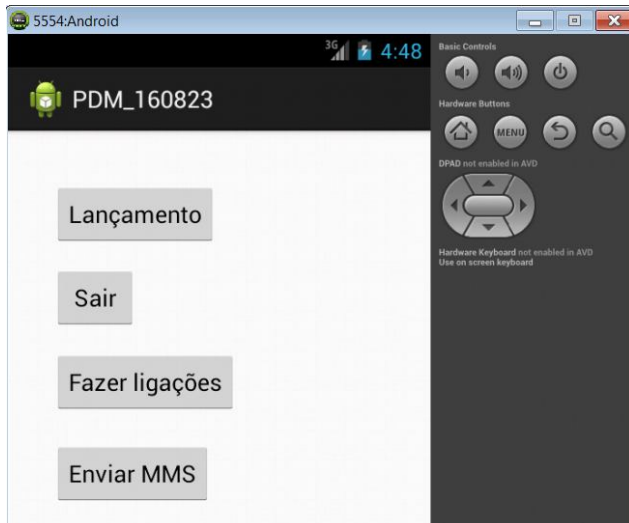


Prof. Menezes	PROGRAMAÇÃO MOBILE Estudo de casos	Data 11/10/2016
------------------	--	--------------------

UTILIZANDO A CLASSE Intent PARA CHAMAR AS TELAS "nativas" E USAR OS RECURSOS DO ANDROID (parte II)

Outro exemplo é abrir a tela de envio de mensagens com os campos já formatados. Para exemplificar, iremos formatar os campos para o envio de uma mensagem multimídia (MMS). Segue abaixo o acréscimo da tela que desejamos com o botão Enviar MMS.



O id do botão é btMms. No arquivo MenuPrincipalActivity.java acrescente as linhas abaixo:

```

private Button btLancamento;
private Button btSair;
private Button btLigar;
private Button btMms; ←

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.acti_vity_menu_pri_nci_pal);

    btLancamento = (Button) findViewById(R.id.btLancamento);
    btSair = (Button) findViewById(R.id.btSair);
    btLigar = (Button) findViewById(R.id.btLigar);
    btMms = (Button) findViewById(R.id.btMms); ←

    btMms.setOnClickListener( new View.OnClickListener() {

        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            btMmsOnClick();
        }

    });
}

```

Acrescentamos o evento btMmsOnClick()

Prof. Menezes	PROGRAMAÇÃO MOBILE Estudo de casos	Data 11/10/2016
------------------	--	--------------------

```

public void btMmsOnClick() {
    //Intent i = new Intent (this, LigarActivi ty. class);
    //startActivi ty(i);
    Intent intent = new Intent(Intent. ACTION_SEND);
    String caminhoCartao =
Environment. getExternalStorageDirectory(). toString();
    String path = "file://" + caminhoCartao + "/foto. jpg";
    intent.putExtra("sms_body", "cli que na i magem aci ma");
    intent.putExtra(Intent. EXTRA_STREAM, Uri. parse(path));
    intent.setType("i mage/j pg");
    startActivi ty(intent);
}

```

O código apresentado também faz uso da classe Intent, sendo esta instanciada e passada por parâmetro a ação de enviar a mensagem (*Intent.ACTION_SEND*). Como para enviar um MMS é necessário um recurso multimídia, optamos por uma imagem, devendo estar armazenada na raiz do cartão de memória do device. Assim, o passo seguinte é recuperar o caminho do cartão de memória (*Environment.getExternalStorageDirectory().toString()*) e formatar o caminho completo da imagem (*"file://" + caminhoCartao + "/foto.jpg"*).

Após, é só passar os parâmetros predefinidos para a Intent, tais como, sms_body (texto da mensagem) (*intent.putExtra("sms_body", "cli que na i magem aci ma")*), caminho que contém o recurso multimídia (*intent.putExtra(Intent.EXTRA_STREAM, Uri.parse(path))*) e o tipo do recurso (*intent.setType("i mage/j pg")*). Por fim, é iniciar a Activity através do método *startActivi ty*.