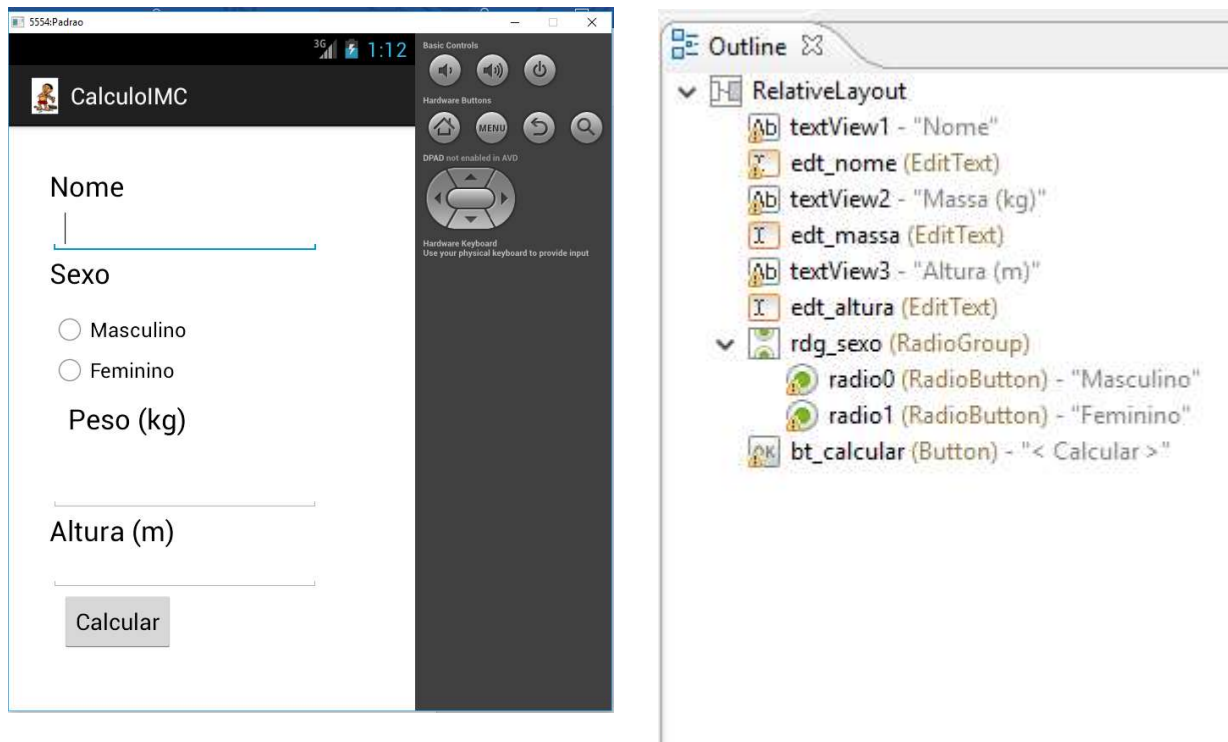


Criaremos uma tela para calcular o IMC (Índice de Massa Corporal) , nome do projeto, para tal criaremos a tela abaixo com os componentes indicados ao lado.



Observe os ID's e classe que pertence cada objeto. Os nomes são alterados no atributo ID e entre parênteses está a classe a qual pertencem.



Na classe MainActivity.java vamos fazer as inserções para os evento click.

## **Definindo os atributos da classe.**

Vamos criar as variáveis do mesmo tipo da classe de elemento que encontramos na tela principal. Colocamos os mesmo nome do ID para facilitar a identificação.

```
public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener
{
    EditText edt_nome, edt_massa, edt_altura;
    RadioButton rdg_masc, rdg_femi;
    Button bt_calcular;
    double imc;
    String Message = "";
}
```

## Inicializar os componentes da Tela.

```
public void CapturarObjetosTela ()
{
    edt_nome      = (EditText)      findViewById(R.id.edt_nome);
    edt_massa     = (EditText)      findViewById(R.id.edt_massa);
    edt_altura    = (EditText)      findViewById(R.id.edt_altura);
    rdg_masc     = (RadioButton)    findViewById(R.id.radio0);
    rdg_femi     = (RadioButton)    findViewById(R.id.radio1);
    bt_calcular  = (Button)         findViewById(R.id.bt_calcular);
}
```

## Calcular o IMC

```
public void CalcularIMC ()
{
    try
    {
        imc = Double.parseDouble(edt_massa.getText().toString()) /
            Math.pow(2, Double.parseDouble(
                edt_altura.getText().toString()));
        Message = "IMC = " + imc + "\n";
        if (rdg_femi.isChecked())
            Message = Message + "Ainda por cima uma mulher.\n";
        if (rdg_masc.isChecked())
            Message = Message + "Um marmanjão.\n";

        if (imc < 23)
        {
            Message = Message + edt_nome.getText()
                + " cê tá magro pra caralho.";
        }
        else if (imc < 27) {
            Message = Message + edt_nome.getText()
                + " pára de comer.";
        }
        else {
            Message = Message + edt_nome.getText()
                + " vai morrer.. heim!";
        }
    }
    catch (ArithmeticException ex)
    {
        Message = ex.getMessage();
    }
}
```

## Incluir o Implements para Ouvir o botão ao clicar

```
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.RadioButton;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener {
```

Escreva `implements OnClickListener` e importe a segunda biblioteca `Listener`, `import android.view.View.OnClickListener;`. Em seguida inclua o método `onClick` automaticamente.

```
@Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
```

## Ativando os métodos de cálculo.

Inclua o cálculo do imc no evento click

```
@Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        CalcularIMC();
        Toast.makeText(this, Message, Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
```

Em seguida no método `onCreate` capture os dados da tela e execute o evento click do botão.

```
@Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        CapturarObjetosTela();

        bt_calcular.setOnClickListener((android.view.View.OnClickListener)
        this);
    }
```