



CURSO DE PROGRAMAÇÃO DE JOGOS - FAETEC/2019
E-BOOK INTRODUÇÃO E INDÚSTRIA DE GAMES (IIG)
VOLUME 1

INTRODUÇÃO E

INDÚSTRIA

DE

GAMES

VOLUME 1

2019



ÍNDICE

1º CAPÍTULO

APRESENTAÇÃO DE CONTEÚDO	03
CONCEITOS GERAIS.....	03
GAMES NACIONAIS.....	03
STEAM.....	04

2º CAPÍTULO

GAME NACIONAL.....	05
--------------------	----

3º CAPÍTULO

GAME INTERNACIONAL	07
--------------------------	----

4º CAPÍTULO

PRINCIPAIS EVENTOS DA INDÚSTRIA DE GAMES I	08
--	----

5º CAPÍTULO

PRINCIPAIS EVENTOS DA INDÚSTRIA DE GAMES II	13
---	----

6º CAPÍTULO

MERCADO DE TRABALHO – APRESENTAÇÃO DOS CARGOS	16
---	----

7º CAPÍTULO

INDIE GAME – Os Criadores de Games Independentes do Brasil	19
--	----

8º CAPÍTULO

EVOLUÇÃO DO VIDEOGAME	21
-----------------------------	----

9º CAPÍTULO

MERCADO DE GAMES, o Brasil trazendo resultados!	23
---	----

10º CAPÍTULO

II Censo da Indústria Brasileira de Jogos Digitais	29
--	----

ANEXO - LANÇAMENTOS

STADIA – Plataforma de Games (Google)	33
---	----



1º CAPÍTULO

APRESENTAÇÃO DE CONTEÚDO

Estudar Jogos Digitais requer interesse, foco, determinação e gostar de jogar. Não é uma tarefa fácil desenvolver um jogo, pois além da parte técnica, é necessário saber trabalhar em equipe, ser flexível, criativo e ter cultura de jogador.

CONCEITOS GERAIS

As principais características para introdução do tema, “desenvolvimento de jogos” são: o mercado regional, nacional e internacional, os jogos brasileiros de sucesso, jogos internacionais, os profissionais e estúdios indies, os grandes estúdios brasileiros, os eventos mais importantes no Brasil e no mundo.

GAMES NACIONAIS

Os diversos jogos brasileiros citados abaixo concorreram na categoria melhores jogos em alguns eventos tradicionais do mercado, tal como o **Big Festival**, onde **Dandara** e **HorizonChase** foram indicados para concorrerem como melhor jogo do ano.

NOTA IMPORTANTE:

Para conferir a lista de jogos brasileiros e internacionais indicados no Big Festival 2016, acesse o link: <http://overloadr.com.br/noticias/2016/05/estes-sao-os-jogos-que-estarao-no-big-festival-2016/> e confira!

A maioria dos jogos apresentados, são games 2D com cenários e personagens baseados nessa linha. Sendo assim, após assistir ao vídeo abaixo, serão importantes análises de alguns estudos de caso para consolidação das informações apresentadas.

Assistir: **Video1_GamesNacionaisQueValemAPenaJogar.mp4**

De acordo com o vídeo:

“Nos últimos meses diversos jogos brasileiros entraram em evidência tanto aqui no Brasil, quanto no exterior. Desde "Dandara", "Horizon Chase" e "Celeste", passando também por "ChromaSquad", "Odallus", "99Vidas" e mais jogos criados por brasileiros.

Além disso, o financiamento coletivo também é um recurso interessante para os desenvolvedores, onde os jogadores ajudam a financiar diversos projetos que são lançados posteriormente para diversas plataformas.”

Do GameHall



CURSO DE PROGRAMAÇÃO DE JOGOS - FAETEC/2019 E-BOOK INTRODUÇÃO E INDÚSTRIA DE GAMES (IIG) VOLUME 1

25/06/2018

Fonte UOL: <https://jogos.uol.com.br/ultimas-noticias/2018/06/25/celeste-dandara-e-mais-jogos-brasileiros-que-valem-a-pena-conhecer.htm>

STEAM

Origem: Wikipédia, a enciclopédia livre

Steam é um *Software* de gestão de direitos digitais criado pela Valve Corporation ou Valve L.L.C., de plataformas digitais como jogos e aplicativos de programação e fornecer serviços facilitado como atualização automática de jogos, e preços acessíveis aos usuários. Atualmente o Steam conta com aproximadamente 65 milhões de usuários ativos, e tem médias de acesso diário de 8,5 milhões de contas ao mesmo tempo.^[3] O programa também conta com um sistema de amigos, que permite ao usuário criar uma rede de contatos online, com os quais pode jogar, trocar itens, interagir no chat, transmitir ao vivo (gameplays) e mais.

Pelo Steam podem ser comprados e jogados famosos jogos como Counter-Strike, Half-Life, Team Fortress 2, Left 4 Dead, Grand Theft Auto V, Dota 2, Terraria e The Witcher entre um catálogo de mais de 9000 jogos. Pode-se inclusive adicionar jogos já instalados na sua máquina ao Steam. Para obtê-lo é necessário efetuar o download do cliente oficial na página;^[4] para jogar, é necessário possuir o número de série original dos jogos ou fazer uma aquisição na loja do serviço.

Fonte: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Steam>



2º CAPÍTULO

GAME NACIONAL

Continuando o tópico da 1ª aula, serão apresentadas informações sobre os títulos brasileiros: DANDARA e HORIZON CHASE.

Apresentação das fichas técnicas dos jogos, focando desde o estúdio desenvolvedor, gênero e plataforma de cada game até sua data de lançamento inicial.

Dandara

Assistir: [Video2_Dandara_GameBrasileiro.mp4](#)

Assistir: [Video3_Dandara_Conhecendo_esse_jogo_espetacular.mp4](#)

Web site oficial: <http://www.longhathouse.com/games/dandara/>

Ficha Técnica:

Título: **Dandara**

Distribuidora: **RawFury**(Publisher)

Desenvolvedor: **Long Hat House** (BRASIL)

Gênero: **Jogo eletrônico de plataforma**, Metroidvania, **2D**

Plataformas: Nintendo Switch, PlayStation 4, Android, Xbox One, iOS, Microsoft Windows, Linux, Mac OS Classic, SteamOS

Lançamento: 06 de fevereiro de 2018

Menções e Prêmios:

Brazil Game Awards 2018 – Melhor Jogo Brasileiro.

Escolhido pela Revista **Time** como um dos dez melhores jogos de 2018.

Presente na mesma lista **mundial** concorrendo ao lado de “GodOf War”, “Super Mario Party” e “RedDeadRedemption”.

Observação: O que significa o gênero “**Metroidvania**”?

Resposta: **Subgênero amplamente baseado na navegação de espaços 2D.**



Horizon Chase Turbo

Jogo de corrida inspirado nos grandes sucessos dos anos 80 e 90. Out Run, Lotus Turbo Challenge, Top Gear (SNES), Rush, entre outros. Cada curva e cada volta do Horizon Chase Turbo recria a jogabilidade de arcade clássica e oferece velocidade e diversão limitadas. Pise fundo e divirta-se.

Fonte Steam: https://store.steampowered.com/app/389140/Horizon_Chase_Turbo/

Assistir: [Video4_HorizonCaseTurbo.mp4](#)

Web site oficial: <https://www.horizonchaseturbo.com>

Ficha Técnica:

Título: **Horizon Chase Turbo**

Desenvolvedor: **AQUIRIS Game Studio (BRASIL)**

Publicadoras: **AQUIRIS Game Studio**

Gênero: Corrida

Desenvolvido em 3D, o game tem uma estética retrô única inspirada em títulos 2D da era 16 bits.

Plataformas: PlayStation 4, Nintendo Switch, Microsoft Windows, Linux, Mac OS Classic, Xbox One, Steam, iOS, Android.

Lançamento: 15 de maio de 2018

Menções e Prêmios:

Seleção Oficial **Playstation Experience (PSX) 2017** Califórnia

Selecionado como parte do estande Indie da Sony na **PAX East 2018**

Apresentado na **Game Developers Conference (GDC)2018** São Francisco

Observação: Para a completa cultura a respeito desse game, é importante ressaltar que antes do **Horizon Chase Turbo**, o estúdio **AQUIRIS** já havia lançado em Agosto de 2012 o jogo **Horizon Chase**, também chamado de **Horizon Chase–WorldTour**, um jogo eletrônico de corrida estilo arcade lançado em agosto de 2015 pela mesma desenvolvedora brasileira de games **AQUIRIS Game Studio** para iOS e Android.

Horizon Chase, eleito o melhor game brasileiro de 2015 pelo **IGN Brasil**.

Horizon Chase, melhor game independente do **Big Festival 2016**.

Fonte Wikipedia



3º CAPÍTULO

GAME INTERNACIONAL

Continuando o tópico da 1ª aula, serão apresentadas informações sobre games. Porém, o jogo do momento vem do exterior com o seguinte nome: **CELESTE**.

Apresentação da ficha técnica de **CELESTE**, focando desde o estúdio desenvolvedor, gênero e plataforma de cada game até sua data de lançamento inicial.

Celeste

Ajude Madeline a enfrentar seus demônios internos em sua jornada até o topo da Montanha Celeste, nesse jogo de plataforma super afiado dos criadores de Tower Fall. Desbrave centenas de desafios meticulosos, descubra segredos complicados e desvende o mistério da montanha.

Fonte Steam: <https://store.steampowered.com/app/504230/Celeste/>

Assistir: **Video5_Celeste.mp4**

Web site oficial: <http://www.celestegame.com/>

Ficha Técnica:

Título: **Celeste**

Desenvolvedor: **Matt Makes Games Inc.**

Distribuidora: **Matt Makes Games Inc.**

Gênero: **Jogo eletrônico de plataforma**

Plataformas: Nintendo Switch, PlayStation 4, Xbox One, Microsoft Windows, Linux, Mac OS Classic

Data de lançamento inicial: 25 de janeiro de 2018

Prêmios:

The Game Award para Melhor Jogo Independente,
The Game Awards - Games for Impact Award.